

---

---

## SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN KREDIT PADA PRISMA MOTOR LUBUKLINGGAU

Andri Anto Tri Susilo  
(Dosen STMIK-MURA Lubuklinggau)

### *Abstrak*

Di dalam penggunaannya, komputer tidak hanya digunakan untuk kegiatan yang sifatnya kantoran tetapi komputer juga dipakai didalam merancang dan membuat suatu aplikasi, tentunya dengan bantuan suatu aplikasi misalnya Microsoft Visual Basic, Microsoft Acces dan yang lainnya.

Pada penulisan jurnal ini penulis mencoba merancang dan membuat suatu aplikasi database yang berhubungan dengan pembayaran kredit sepeda motor. Aplikasi yang dibuat berisikan beberapa form, seperti form data karyawan yaitu suatu form yang digunakan untuk menambah, mengedit dan menghapus data-data yang berhubungan dengan karyawan, form data sepeda motor yaitu suatu form yang digunakan untuk menambah, mengedit dan menghapus data-data yang berhubungan dengan sepeda motor dan form transaksi yang berfungsi untuk memasukkan data yang berhubungan dengan transaksi pembayaran kredit pada perusahaan tersebut. Didalam merancang dan membuat aplikasi database diatas, penulis menggunakan suatu aplikasi pendukung yaitu Microsoft Visual Basic 6.0

**Kata Kunci :** Orang Awam (User), Visual Basic 6.0

### **PENDAHULUAN**

Berkembangannya kegiatan ekonomi belakang ini, maka semakin memicu kegiatan ekonomi di semua bidang, salah satunya yaitu kegiatan bisnis di bidang penjualan produk – produk otomotif khususnya sepeda motor. Saat ini banyak muncul perusahaan– perusahaan yang bergerak di bidang pembiayaan kredit sepeda motor. Salah satu perusahaan tersebut adalah Prisma Motor Lubuklinggau yang juga sebagai distributor resmi penjualan sepeda motor Prisma. Melihat hal tersebut, maka pemberian kredit terhadap pembelian sepeda motor merupakan salah satu kegiatan utama perusahaan di samping pembelian secara tunai. Secara ekonomi pembelian secara kredit lebih menguntungkan dari pada pembelian secara tunai. Namun di samping hal tersebut, pemberian kredit ini juga dapat menimbulkan dampak negatif bagi perusahaan.

Dampak – dampak negatif tersebut dapat ditimbulkan dari hal – hal seperti survey yang salah atau pun manajemen perusahaan yang salah dalam mengelola data – data yang berhubungan dengan kredit seperti data konsumen dan data pembayaran

kredit. Oleh karena itu diperlukan suatu sistem informasi berbasis komputer yang dapat menangani dan mengelola data – data yang berhubungan dengan kredit konsumen. Diharapkan dengan adanya sistem tersebut, dapat menghindari kesalahan dalam pengelolaan data.

### **Tujuan**

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Agar segala permasalahan tentang kelemahan sistem yang sedang berjalan dapat diatasi.
2. Memberikan solusi penyajian informasi yang berhubungan dengan data konsumen dan informasi mengenai kredit konsumen.

### **HASIL DAN PEMBAHASAN**

#### **Analisa Sistem**

Tahap analisa sistem perlu dilakukan sebelum melakukan perancangan sistem. Tujuan dari analisa sistem terhadap sistem yang lama yakni untuk mendapatkan solusi yang baik dengan melihat kelemahan dan kekurangan sistem tersebut.

Perkembangan suatu sistem seringkali dipengaruhi oleh perubahan kondisi yang dihadapi. Salah satu faktor pemicunya yakni meningkatnya volume kerja yang berdampak pada semakin banyaknya data yang diolah. Dalam mengolah data CV. Prisma Motor Lubuklinggau belum memiliki suatu sistem yang memadai, sehingga proses pengolahan data dan pembuatan laporan membutuhkan waktu yang lama dan seringkali terjadi kesalahan sehingga informasi yang dihasilkan tidak efektif dan efisien.

Dalam mendesain suatu sistem yang baru, terlebih dahulu harus mengetahui aliran sistem informasinya yaitu aliran sistem informasi yang sedang berjalan saat ini. Aliran sistem informasi merupakan gambaran dari satu bagian kebagian lainnya, dimana informasi yang dihasilkan dan diproses pada bagian bersangkutan.

### Rancangan Sistem

Untuk menutupi kelemahan yang terdapat pada sistem yang sedang berjalan maka dirancang suatu sistem yang baru. Sistem yang baru adalah sistem yang terkomputerisasi yaitu sistem yang menggunakan jasa komputer dalam proses pengolahan data sehingga dihasilkan suatu informasi yang efektif dan efisien. Berdasarkan data yang telah ada maka desain sistem informasi pembayaran kredit yang baru merupakan pengembangan dari sistem yang telah ada. Sistem yang baru ini adalah sebagai usaha untuk memperbaiki kelemahan dari sistem yang lama. Perbaikan yang dilakukan adalah pada proses pengolahan data dan penyajian informasi yang pada sistem lama masih menggunakan sistem manual.

### Implementasi Sistem

Untuk menjalankan program, aktifkan atau instal terlebih dahulu program dengan nama *prisma.exe*. Setelah program terinstal pada komputer lalu kita pilih *prisma motor*, selanjutnya jika kita ingin mengisi data konsumen baru maka kita pilih *master data lalu pilih konsumen*. Jika semua data telah kita isi lalu data tersebut kita simpan dengan cara mengklik *command save* atau *command "Edit"* jika kita ingin mengedit

data atau *command delete* jika kita ingin menghapus data. *Command cancel* kita gunakan jika ingin membatalkan proses, dan *command close* digunakan untuk keluar dari *form* konsumen.

Jika kita ingin mengisi data sepeda motor yang baru maka kita pilih *master data lalu pilih sepeda motor*. Jika semua data telah kita isi lalu data tersebut kita simpan dengan cara mengklik *command save* atau *command edit* jika kita ingin mengedit data atau *command delete* jika kita ingin menghapus data. *Command cancel* kita gunakan jika ingin membatalkan proses, dan *command close* digunakan untuk keluar dari *form* sepeda motor.

Jika kita ingin mengisi data kasir yang baru maka kita pilih *master data lalu pilih kasir*. Jika semua data telah kita isi lalu data tersebut kita simpan dengan cara mengklik *command save* atau *command edit* jika kita ingin mengedit data atau *command delete* jika kita ingin menghapus data. *Command cancel* kita gunakan jika ingin membatalkan proses, dan *command close* digunakan untuk keluar dari *form* kasir.

Jika kita ingin mengisi data daftar harga sepeda motor yang baru maka kita pilih *master data lalu pilih harga sepeda motor*. Jika semua data telah kita isi lalu data tersebut kita simpan dengan cara mengklik *command save* atau *command edit* jika kita ingin mengedit data atau *command delete* jika kita ingin menghapus data. *Command cancel* kita gunakan jika ingin membatalkan proses, dan *command close* digunakan untuk keluar dari *form* harga sepeda motor.

Untuk pengisian transaksi pembayaran, pada baris menu utama kita pilih *pembayaran*, lalu akan muncul *form* pembayaran. Lalu kita klik *command add* untuk menambah data. Jika semua data telah kita isi lalu data tersebut kita simpan dengan cara mengklik *command save* atau *command print* jika kita ingin mencetak data. *Command close* digunakan untuk keluar dari *form* pembayaran.

Laporan pada Sistem Informasi Pembayaran Kredit Sepeda Motor Pada CV. Prisma Motor Lubuklinggau ini meliputi : Laporan konsumen, Pembayaran, Tunggakan, Penjualan per hari, dan Laporan data Lunas dan belum Lunas. Untuk melihat

laporan-laporan tersebut, pada menu utama kita pilih laporan lalu kita klik laporan yang akan kita lihat.

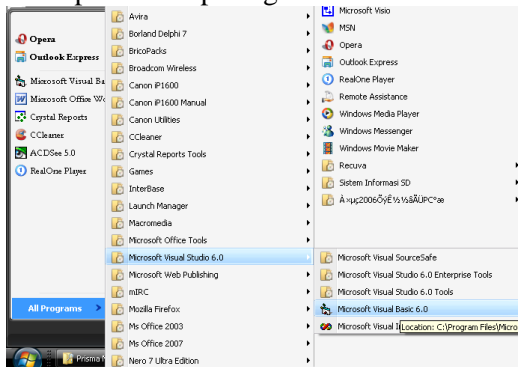
**Hasil Pengujian Sistem**

Berdasarkan rancangan pada Bab II maka dihasilkan suatu sistem informasi pembayaran kredit pada CV. Prisma Motor Lubuklinggau. Sistem ini dibuat dan dirancang kedalam menu utama yang akan membantu kegiatan pengolahan data pembayaran kredit.

**Sub Menu Utama**

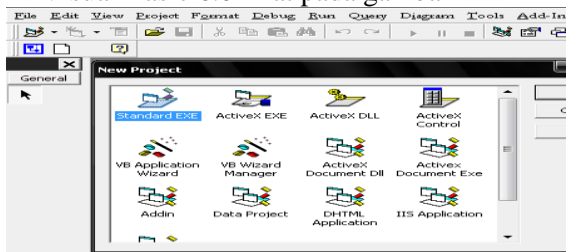
Adapun langkah-langkah dalam menjalankan sistem informasi ini adalah sebagai berikut :

- 1) Hidupkan komputer atau laptop sampai sistem operasi windows atau Vista siap.
- 2) Pilih *Start, All Program, Microsoft visual Studio 6.0, Microsoft Visual basic 6.0.* Dapat dilihat pada gambar 1.



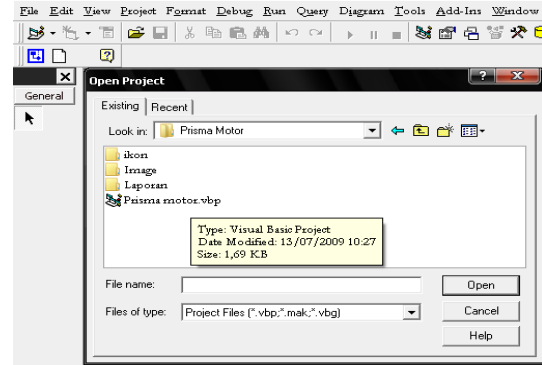
Gambar 1 Tampilan *New Project*

- 3) Lalu kita klik, setelah kita klik maka akan tampil jendela *New Project* Microsoft Visual Basic 6.0 lihat pada gambar 2




Gambar 2 Tampilan *Open Project*

- 4) Kemudian kita pilih *cancel*, lalu kita pilih *open project*, pilih *prisma.vbp* lalu kita klik.. Lihat pada gambar 3



Gambar 3 Tampilan *Open Project*

- 5) Klik *Open*, lalu jalankan program dengan cara tekan F5 pada keyboard atau tanda  (*Run*), maka akan tampil menu utama seperti pada gambar 4.



Gambar 4. Tampilan Menu Utama

**Sub Menu Master Data**

Sub menu master data mempunyai 4 sub menu, yaitu sub menu *Konsumen* merupakan proses pengolahan data konsumen sebagai informasi bagi Prisma Motor Lubuklinggau, kemudian sub menu *Sepeda motor* yaitu proses pencatatan data sepeda motor, sub menu *kasir* yaitu proses pencatatan data kasir dan sub menu *harga sepeda motor* yaitu proses pencatatan daftar harga sepeda motor. Untuk menjalankan proses yang akan dijalankan, pemakai dapat memilih salah satu file yang terdapat dalam sub menu master data, untuk lebih jelas penulis uraikan sebagai berikut.

**1) Data Konsumen**

Adapun proses pengisian data diawali dengan mengisi nomor kredit konsumen, nomor kredit yang dimasukkan akan dicari pada tabel konsumen apakah

nomor tersebut sudah ada atau belum. Tampilan *form* konsumen dapat dilihat pada gambar 5 dibawah ini.

Gambar 5. Tampilan Form Data Konsumen

**2) Data Sepeda Motor**

Proses ini merupakan implementasi proses 3 pada DFD level 0 (gambar 3.2) adalah pencatatan data konsumen, untuk mengisi atribut-atribut data sepeda motor. Tampilan form sepeda motor dapat dilihat pada gambar 6 dibawah ini.

Gambar 6. Tampilan Form Sepeda Motor

**3) Data Kasir**

Untuk mengisi atribut-atribut data kasir. Adapun proses pengisian data diawali dengan mengisi kode kasir, kode kasir yang dimasukkan akan dicari pada tabel kasir apakah kode tersebut sudah ada atau belum. Tampilan *form* kasir dapat dilihat pada gambar 7 dibawah ini.

Gambar 7. Tampilan Form Kasir

**4) Data Harga Sepeda Motor**

Adapun proses pengisian data diawali dengan mengisi kode tipe, kode tipe yang dimasukkan akan dicari pada tabel sepeda motor apakah kode tersebut sudah ada atau belum. Tampilan *form* harga sepeda motor dapat dilihat pada gambar 8 dibawah ini.

**5) Sub Menu Pembayaran**

Adapun proses pengisian data diawali dengan mengisi kode tipe kasir, kode kasir yang dimasukkan akan dicari pada tabel kasir apakah kode tersebut sudah ada atau belum. Tampilan form pembayaran dapat dilihat pada gambar 9 dibawah ini.



Gambar 9. Tampilan Form Pembayaran

**6) Sub Menu Laporan**

Sub menu Laporan adalah sub menu yang berfungsi untuk melihat hasil pengolahan data yang telah dilakukan.

**Laporan Data Konsumen**

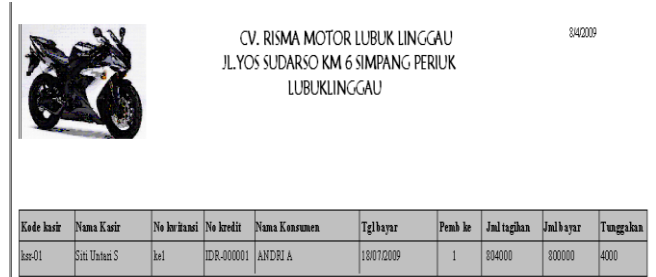
Laporan data konsumen berisi data-data konsumen yang akan dilaporkan kepada pimpinan perusahaan. Laporan data konsumen dapat dilihat pada gambar 10 dibawah ini.



Gambar 10. Tampilan Laporan Data konsumen

**Laporan Data Pembayaran**

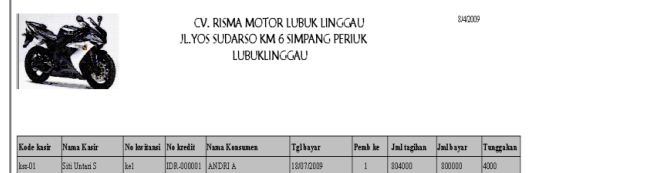
Laporan data pembayaran berisi data-data pembayaran yang akan dilaporkan kepada pimpinan perusahaan. Laporan data pembayaran dapat dilihat pada gambar 11 dibawah ini.



Gambar 11. Tampilan Laporan Pembayaran

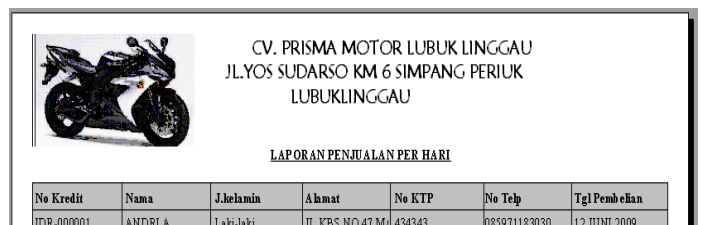
**Laporan Tunggakan Konsumen**

Laporan data tunggakan konsumen berisi data-data tunggakan konsumen yang akan dilaporkan kepada pimpinan perusahaan. Laporan data tunggakan konsumen dapat dilihat pada gambar 12 dibawah ini.



**Laporan Penjualan Per Hari**

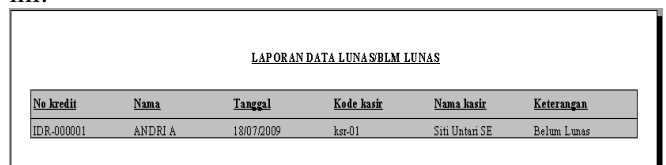
Laporan penjualan perhari berisi data-data penjualan perhari yang akan dilaporkan kepada pimpinan perusahaan. Laporan penjualan perhari dapat dilihat pada gambar 13 dibawah ini.



Gambar 13. Tampilan Laporan Penjualan per Hari

**Laporan Data Lunas dan Belum Lunas**

Laporan data lunas dan belum lunas berisi data-data lunas dan belum lunas yang akan dilaporkan kepada pimpinan perusahaan. Laporan data lunas dan belum lunas dapat dilihat pada gambar 14 dibawah ini.



Gambar 14. Tampilan Laporan Data Lunas dan Belum Lunas

**KESIMPULAN**

- a. Dengan adanya sistem informasi pembayaran kredit, sangat mendukung dan membantu dalam mengolah data dan menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat
- b. Sistem informasi yang dibangun ini dapat mempresentasikan semua kebutuhan pemakai, terutama dalam hal pengolahan dan penyajian data
- c. Output yang dihasilkan berupa informasi data konsumen, data pembayaran, data tunggakan, data penjualan dan keterangan lunas dan keterangan belum lunas.
- d. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah microsoft visual basic 6.0 yang memiliki user interface yang menarik dan mudah dipakai

**DAFTAR PUSTAKA**

- Amin Ahmad, 2006. *Pemrograman Komputer*. Lubuklinggau : Rudi Photo copy
- Erhans, D.r , 2003. *Membuat Program Persediaan dan Penjualan Dengan Visual basic 6.0*. Cirebon : P.T Ercontara Rajawali
- Jogianto HM, MBA, PhD, 2001. *Analisis dan Disain Sistem Informasi*. Yogyakarta : Andi Yogyakarta.
- Yamin Abu, 2008. *Pemrograman Database Visual Basic 6.0 & Ms. Acces*, Lubuklinggau.
- Yamin Abu, 2007. *Pemrograman Microsoft Visual Basic 6.0*, Lubuklinggau.