

PERANCANGAN SISTEM *E-ACCOUNTING* PADA PT.MANDIRI AGUNG LUBUKLINGGAU MENGGUNAKAN METODE *UNIFED MODELLING LANGUAGE* (UML)

Lukman sunardi¹, Andri anto tri susilo²

Program Studi Informatika, Universitas Bina Insan , Lubuklinggau^{1,2}

e-mail: *lukman_sunardi@muralinggau.ac.id¹, andri.anto@stmik.muralinggau.ac.id²

Abstrak

Sistem informasi akuntansi merupakan jantung bagi sebuah perusahaan. Sistem informasi akuntansi membuat sebuah perusahaan mampu melakukan pengendalian dan memudahkan perusahaan dalam meningkatkan kinerjanya. Salah satu bagian dari sistem informasi akuntansi adalah sistem penjualan dan piutang.

Penelitian ini dilakukan pada perusahaan distributor yang bergerak di bidang penjualan alat-alat elektrik, mekanikal, dan telekomunikasi. Perusahaan tersebut sedang berkembang pesat dengan jumlah transaksi penjualan yang cukup banyak dan kompleks setiap harinya, namun masih menggunakan sistem manual sehingga kurang efektif dan efisien. Maka dari itu penulis mengangkat judul prancangan system *e-accounting* pada PT. Mandiri Agung Lubuklinggau.

Pada penelitian ini penulis menggunakan perancangan system menggunakan *United modeling language* (UML) dan pada penelitian ini penulis menggunakan metode deskriptif dimana penggunaan metode dimaksudkan agar kebenaran yang diungkapkan benar-benar berdasarkan bukti ilmiah yang kuat adapun hasil dari penelitian ini maka dapat disimpulkan dengan adanya system *e-accounting ini* memperbaiki kelemahan yang ada pada sistem informasi akuntansi penjualan dan piutang yang sedang berjalan. Serta meningkatkan pengendalian intern perusahaan serta meminimalisir kecurangan dan human error yang dilakukan karyawan.

Kata kunci—PHP,Akuntansi, *E-Accounting*

Abstract

Accounting information systems are the heart of a company. Accounting information systems make a company capable of controlling and making it easier for companies to improve their performance. One part of the accounting information system is the sales and accounts receivable system.

This research was conducted at a distributor company engaged in the sale of electrical, mechanical, and telecommunications equipment. The company is growing rapidly with a number of sales transactions that are quite numerous and complex every day, but still use the manual system so that it is less effective and efficient. Therefore the author raised the title of the design of e-accounting system at PT. Mandiri Agung Lubuklinggau.

In this study the author uses the system design using the United modeling language (UML) and in this study the author uses descriptive methods where the use of the method is intended so that the truth revealed is really based on strong scientific evidence while the results of this study can be concluded with the existence of system e -accounting fixes weaknesses that exist in the current sales and accounts receivable accounting information system. And improve internal control of the company and minimize fraud and human error by employees.

Keywords—PHP,Accounting,*E-Accounting*

I. PENDAHULUAN

Dewasa ini, informasi menjadi kebutuhan dan sumber daya yang sangat penting bagi sebuah perusahaan. Perubahan informasi yang sangat cepat menuntut perusahaan untuk menggunakan sistem informasi berbasis komputer dalam proses bisnisnya, karena sistem manual sudah tidak dapat memenuhi kebutuhan informasi yang begitu dinamis. Penerapan sistem informasi dapat mempercepat proses bisnis, mengurangi human error, meningkatkan integritas antar bagian dalam perusahaan serta meningkatkan efisiensi dan efektivitas kerja dalam perusahaan.

Sistem informasi akuntansi merupakan jantung bagi sebuah perusahaan. Sistem informasi akuntansi membuat sebuah perusahaan mampu melakukan pengendalian dan memudahkan perusahaan dalam meningkatkan kinerjanya. Salah satu bagian dari sistem informasi akuntansi adalah sistem penjualan dan piutang.

Penelitian ini dilakukan pada perusahaan distributor yang bergerak di bidang penjualan alat-alat elektrik, mekanikal, dan telekomunikasi. Perusahaan tersebut sedang berkembang pesat dengan jumlah transaksi penjualan yang cukup banyak dan kompleks setiap harinya, namun masih menggunakan sistem manual sehingga kurang efektif dan efisien. Untuk itu perlu dirancang sistem informasi akuntansi penjualan dan piutang pada perusahaan tersebut. Dengan adanya rancangan sistem ini diharapkan akan mempermudah proses bisnis perusahaan secara keseluruhan, menghasilkan informasi yang lebih akurat, serta meningkatkan pengendalian intern perusahaan. Pada penelitian ini penulis menggunakan perancangan sistem menggunakan *United modeling language* (UML) dan pada penelitian ini

penulis menggunakan metode deskriptif dimana penggunaan metode dimaksudkan agar kebenaran yang diungkapkan benar-benar berdasarkan bukti ilmiah yang kuat adapun hasil dari penelitian ini maka dapat disimpulkan dengan adanya sistem *e-accounting ini* memperbaiki kelemahan yang ada pada sistem informasi akuntansi penjualan dan piutang yang sedang berjalan

Maka atas dasar itulah, penulis merasa perlu untuk membuat sistem yang dapat memberikan kemudahan laporan keuangan solusinya adalah membuat sistem yang berjudul **“Perancangan Sistem *E-Accounting* Pada PT.Mandiri Agung Lubuklinggau Menggunakan Metode *Unifed Modelling Language* (Uml).”**

II. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Penelitian Relevan

Dalam jurnalnya yang berjudul Perancangan Sistem Akuntansi Penjualan Tunai Terkomputerisasi Pada AL Isba Karpet Pencatatan secara manual menyebabkan terjadinya keterlambatan dalam pengelolaan data penjualan, hal ini menyebabkan terhambatnya penyampaian laporan penjualan kepada pimpinan. Jika hal ini dibiarkan maka akan membuat kinerja perusahaan menjadi tidak efisien karena sering terjadi keterlambatan pengelolaan data penjualan. Pengelolaan data transaksi penjualan merupakan hal yang penting dalam kegiatan perusahaan sehingga membutuhkan suatu sistem akuntansi khususnya yang berkaitan dengan penjualan yang dapat melakukan fungsi-fungsi pengelolaan data yang berkaitan dengan penjualan secara efektif dan efisien.

Untuk mengatasi masalah yang timbul tersebut dibutuhkan sistem penjualan tunai yang terkomputerisasi. Oleh karena itu, akan dirancang suatu sistem penjualan tunai terkomputerisasi yang

mudah digunakan dan dikelola oleh pemilik perusahaan. Sistem yang akan dirancang ini diharapkan dapat meningkatkan kinerja perusahaan Al Ishba Karpet sehingga dapat menanggulangi kesalahankesalahan yang masih sering terjadi dalam hal pencatatan transaksi penjualan, salah satu solusinya adalah penggunaan sistem akuntansi yang terkomputerisasi[1].

Dalam jurnal yang berjudul Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Terkomputerisasi Atas Siklus Penggajian Pada PT. DUTA Audio Inti Surabaya. PT. DAI merupakan perusahaan yang bergerak di bidang penyediaan jasa penyewaan peralatan tata suara (*sound sistem*) dan genset. Sistem informasi akuntansi yang menjadi pokok bahasan dalam penelitian ini adalah system informasi akuntansi atas siklus penggajian. Selama ini perusahaan menggunakan sistem informasi akuntansi manual atas siklus penggajian, di mana sistem tersebut menimbulkan beberapa permasalahan yang terjadi di perusahaan[2].

2.2 Perancangan Sistem

Perancangan suatu aplikasi dilakukan adalah memodelkan kebutuhan pemakai. Ada banyak cara untuk memodelkan aplikasi sebagaimana banyak cara yang digunakan oleh seorang arsitek untuk membangun sebuah rumah. Pada dasarnya pemodelan tersebut merupakan kombinasi antara perangkat lunak dan perangkat keras yang digunakan[3].

Perancangan suatu aplikasi termasuk dalam kegiatan rekayasa perangkat lunak. Proses rekayasa perangkat lunak dimulai jauh sebelum *coding* dilakukan dan berlanjut sampai tercapainya sebuah aplikasi yang diinginkan . Pada dasarnya Rekayasa Perangkat Lunak dilakukan untuk merancang suatu aplikasi atau *software* dengan mengurutkan transformasi masalah menjadi solusi perangkat lunak yang dapat bekerja dengan baik.

2.3 E-accounting

Suatu sistem yang digunakan untuk menyusun serta menentukan bentuk-bentuk catatan serta laporan-laporan akuntansi (accounting) dan menyusun cara kerja (prosedure) yang akan dipakai dalam suatu perusahaan untuk mengumpulkan, mencatat serta menyusun ikhtisar-ikhtisar dari data akuntansi (accounting) yang telah diperoleh.

Unsur dari suatu Sistem Akuntansi (Accounting System) adalah meliputi :

- a. Formulir
Formulir adalah merupakan suatu dokumen yang digunakan untuk merekam terjadinya transaksi. Formulir sering juga disebut dengan dokumen. Contoh Formulir yaitu faktur penjualan, faktur pajak, bukti kas keluar dan cek
- b. Jurnal
Jurnal adalah catatan akuntansi yang pertama kali harus dilakukan oleh perusahaan. Jurnal digunakan untuk mencatat, mengklasifikasikan dan meringkas data keuangan perusahaan dan data lain yang berhubungan dengan kegiatan perusahaan.
- c. Buku Besar
Buku Besar adalah suatu rekening atau account yang digunakan untuk meringkas data keuangan yang sebelumnya telah dicatat dalam jurnal.
- d. Buku Pembantu
Buku Pembantu adalah rekening atau account yang digunakan untuk merinci data keuangan yang ada pada Buku Besar.
- e. Laporan Keuangan
Proses akhir dari akuntansi suatu perusahaan adalah berupa laporan keuangan yang terdiri dari Neraca, Laporan Laba Rugi, Laporan Perubahan Modal, Laporan Harga

Pokok Produksi, Laporan Biaya Pemasaran, Laporan Persediaan, dan Laporan Piutang. Laporan Keuangan berisi informasi yang merupakan keluaran system akuntansi. Laporan Keuangan berisi informasi yang merupakan keluaran system akuntansi.

2.4 Personal Home Page (PHP)

PHP adalah singkatan dari *Personal Home Page* yang merupakan bahasa standar yang digunakan dalam dunia *website*. PHP adalah bahasa pemrograman yang berbentuk *script* yang diletakkan didalam *web server*. Ada beberapa pengertian tentang PHP, akan tetapi PHP dapat diartikan sebagai *Hypertext Preprocessor*. Ini merupakan bahasa yang hanya dapat berjalan pada *server* yang hasilnya dapat ditampilkan pada klien. *Interpreter* PHP dalam mengeksekusi kode PHP pada sisi *server* disebut *serverside*, berbeda dengan mesin maya Java yang mengeksekusi program pada sisi klien (*client-server*)[4].

PHP (*Hypertext Preprocessor*) yang merupakan suatu bahasa pemrograman yang berjalan pada sisi *server* (*Server Side Scripting*). Jadi, dapat disimpulkan, PHP membutuhkan *web server* untuk dapat menjalankannya. PHP menyatu dengan kode HTML untuk membuat suatu web yang dinamis. Maksud dari menyatu ini dapat digambarkan bahwa kode HTML berfungsi untuk membuat kerangka atau membangun *web*, sedangkan kode PHP berfungsi untuk menciptakan operasi dinamis.

PHP merupakan software bersifat open source dan mampu lintas platform, yaitu dapat digunakan dengan sistem operasi dan web server apapun. PHP mampu berjalan di Windows dan beberapa versi linux. PHP dapat dijalankan melalui dua cara, yaitu sebagai modul apache di web server dan sebagai binary di CGI [5].

2.5 Mysql

MySQL merupakan perangkat lunak yang juga bersifat *open source*. Sesuai namanya, bahasa yang digunakan adalah SQL. SQL singkatan dari *Structure Query Language*, yang merupakan bahasa standar untuk pengolahan database.

MySQL bekerja menggunakan bahasa basis data atau yang sering kita dengar dengan sebutan DBMS (*Database Management System*). Data Language ini terbagi dua macam, Yaitu :

- a. DDL (*Data Definition Language*), yaitu perintah yang digunakan untuk pendefinisian suatu struktur data. Misalnya menciptakan database, *field*, dan sebagainya.
- b. DML (*Database Manipulation Language*), yaitu perintah untuk proses manipulasi data, misalnya *create, read, update, delete* (Agus saputra 2011:44).

Apa yang menyebabkan MySQL sangat populer di kalangan *web*, terdapat beberapa alasan pokok, yaitu :

- a. MySQL tersedia di berbagai *platform*, baik itu Linux atau *Windows* serta juga dalam berbagai varian Unix. Misalnya MsSQL yang di rilis oleh *Microsoft*, database ini hanya tersedia pada platform Microsoft saja.
- b. Fitur – fitur yang dimiliki oleh MySQL sangat banyak dibutuhkan dalam aplikasi web, contoh : kalusa LIMIT yang berfungsi untuk pengaturan halaman. Atau adapula jenis *index field FULLTEXT* yang berguna untuk *full text searching*.

MySQL memiliki overhead koneksi yang rendah. Karakteristik inilah yang menjadikan MySQL cocok bekerja dengan aplikasi CGI, di mana di setiap request skrip akan melakukan koneksi, mengirimkan satu atau lebih perintah SQL, lalu memutuskan koneksi lagi[4].

III. METODOLOGI PENELITIAN

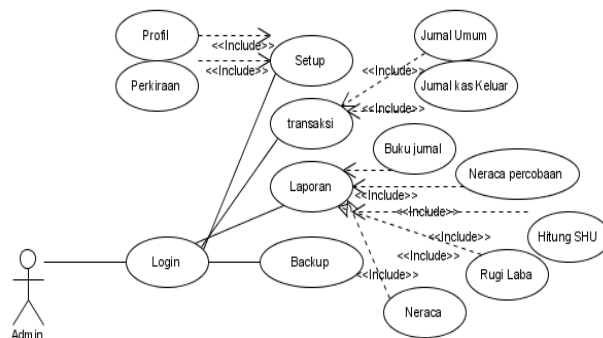
Pada penelitian ini penulis menggunakan metode deskriptif dimana penggunaan metode dimaksudkan agar kebenaran yang diungkapkan benar-benar berdasarkan bukti ilmiah yang kuat. Oleh karena itu, metode dapat diartikan pula sebagai prosedur atau rangkaian cara yang secara sistematis dalam menggali kebenaran ilmiah. Sedangkan penelitian dapat diartikan sebagai pekerjaan ilmiah yang harus dilakukan secara sistematis, teratur dan tertib, baik mengenai prosedurnya maupun dalam proses berfikir tentang materinya.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Dengan Analisis dan Desain Sistem yang ada, maka dirancanglah Aplikasi *E-Accounting* yang digunakan untuk mengelola laporan keuangan sesuai dengan siklus akuntansi seperti Pencatatan, Penggolongan, Pengikhtisaran, dan Pelaporan. dengan pendekatan berorientasi objek mencakup *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, *deployment diagram* dan *component diagram* untuk menghasilkan sistem yang lebih baik. Proses yang dirancang kemudian diuraikan menjadi beberapa bagian yang dapat membentuk *system* tersebut menjadi satu kesatuan komponen

4.1 Usecase diagram

Use Case diagram menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem. Yang ditekankan adalah “apa” yang diperbuat sistem, dan bukan “bagaimana”. Sebuah *Use Case* mempresentasikan pada interaksi antara *Actor* dengan Sistem. seperti dapat di lihat pada gambar 1 :



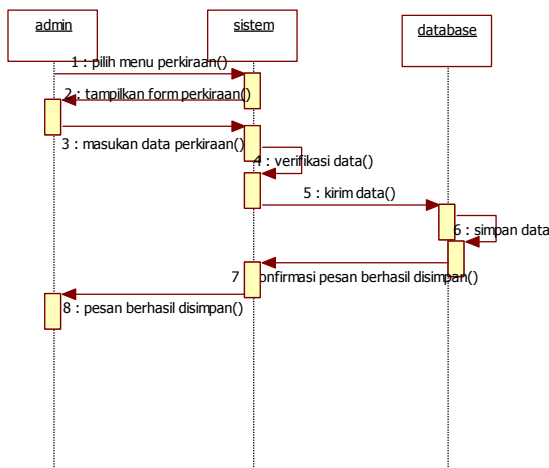
Gambar 1. Usecase diagram

Tabel 1. Definisi Aktor

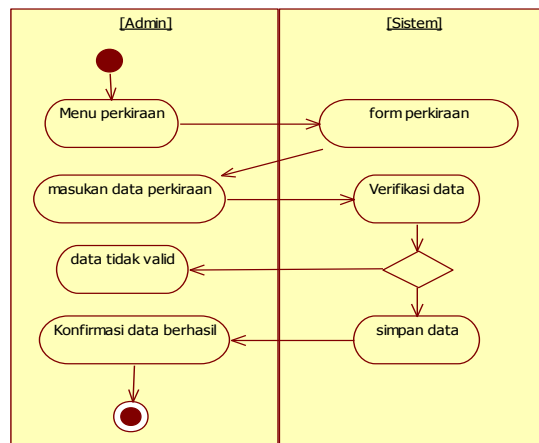
No	Aktor	Deskripsi
1	Admin	pengguna sistem yang mempunyai seluruh akses terhadap sistem, baik melihat ataupun mengubah data

Tabel 2. Definisi Usecase

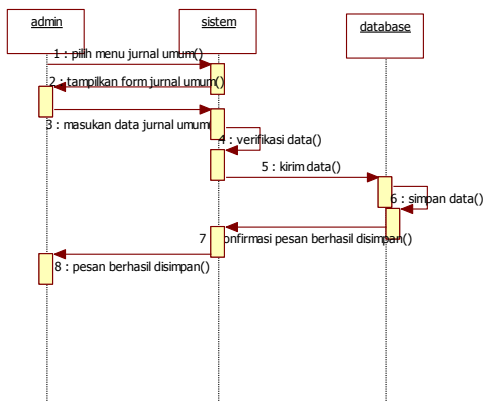
No	Use Case	Deskripsi
1	Setup	Aktor Melakukan setup profil dan memasukan data perkiraan
2	Transaksi	Aktor melakukan transaksi input jurnal umum, kas keluar
3	Laporan	Aktor melihat laporan buku jurnal, Neraca percobaan, hitung SHU, Neraca, Rugi-laba
4	Backup	Aktor dapat membackup database sistem e-accounting



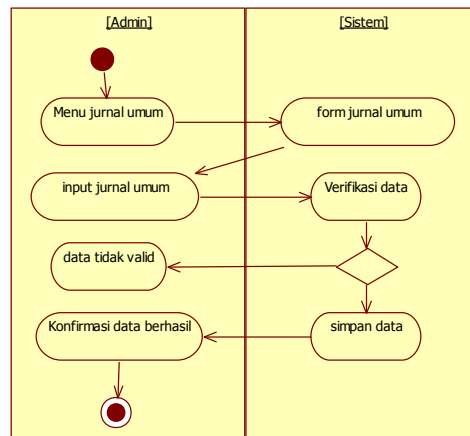
Gambar 2. Sequence Perkiraan



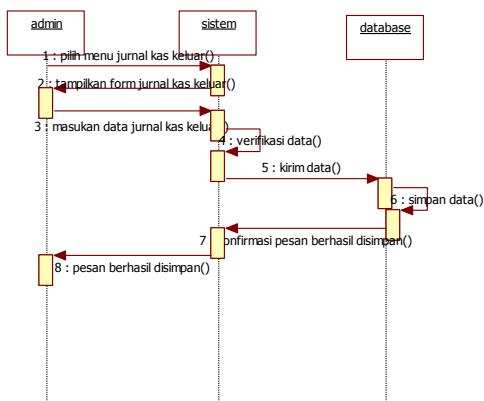
Gambar 5. Activity Perkiraan



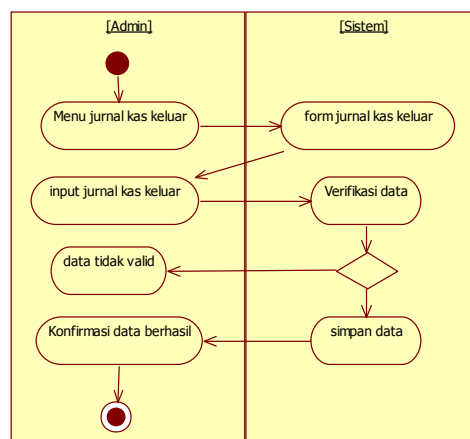
Gambar 3. Sequence Jurnal Umum



Gambar 6. Activity Jurnal Umum

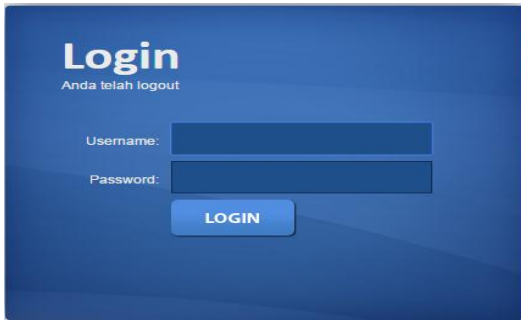


Gambar 4. Sequence Jurnal Kas Keluar



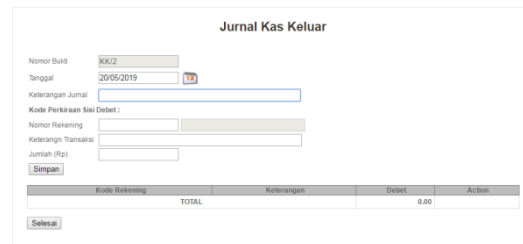
Gambar 7. Activity Jurnal Kas Keluar

4.2 Hasil Penelitian



Gambar 8. Halaman Login

Gambar 12. Halaman Jurnal Umum



Gambar 13. Halaman Jurnal Kas Keluar



Gambar 9. Halaman Utama



Gambar 14. Halaman Posting



Gambar 15. Laporan Buku Jurnal

Perkiraan

Kode Rekening

Nama Rekening

Normal Balance **Debet**

Posisi **Neraca**

Saldo Awal Debet

Saldo Akhir Debet

Gambar 10. Halaman Perkiraan



Gambar 16. Neraca Percobaan

Profil

Nama Perusahaan

Gedung

Jalan

Kelurahan

Kecamatan

Propinsi

Negara

Telpon

Fax

Email

Website

Gambar 11. Halaman Profil Perusahaan



Gambar 17. Halaman Hitung SHU



Rugi Laba				
Periode : 2005/2019				
Kode Perkiraan	Uraian	Uraian	Penghasilan	Pengeluaran
I				
SUMBER PENGHASILAN				
411.01	Penjualan Barang Toko		0,00	0,00
411.02	Pendapatan Jasa		0,00	0,00
412.01	Pendapatan Simpan Pinjam		0,00	0,00
413.01	Pendapatan Jasa Lain-lain		0,00	0,00
II				
BIAYA URAIAN DAN ADMINISTRASI				
BIAYA ADMINISTRASI				
522.01	Biaya Administrasi		0,00	0,00
522.02	Biaya Gaji Karyawan		0,00	0,00
522.03	Biaya Keuangan (Bank)		0,00	0,00
522.04	Biaya Organisasi		0,00	0,00
JUMLAH PENGAPTAN				
JUMLAH BIAYA				
			0,00	0,00
Sisa Hasil Usaha Tahun Berjalan			0,00	0,00
Total Balance			0,00	0,00

Gambar 18. Halaman Rugi Laba

Periode		SI	SD	Neraca Aktiva	Tampilkan
01/05/2019	20/05/2019	Ya	Ya		
Neraca (Balance Sheet)					
Periode : 2005/2019					
			AKTIVA		
AKTIVA LANCAR			URAIAN		
			NEAI		
			0,00		
Kas			0,00		
Bank			0,00		
Piutang Anggota			0,00		
Piutang Bukan Anggota			0,00		
Pendapatan yang masih harus diterima			0,00		
Persediaan Barang Toko			0,00		
TOTAL AKTIVA LANCAR			0,00		
PENYERTAAN KEPRI			0,00		
Penyertaan KEPRI			0,00		
AKTIVA TETAP			0,00		
Mesin-mesin			0,00		
Kendaraan			0,00		
Perengkapan Toko			0,00		
Perabot			0,00		
Penyusutan Mesin			0,00		
Penyusutan Kendaraan			0,00		
Penyusutan Perengkapan Toko			0,00		
Penyusutan Perabot			0,00		
Total Aktiva Tetap			0,00		
AKTIVA J. MANUSIA			0,00		

Gambar 19. Neraca Aktiva

Periode		SI	SD	Neraca Aktiva	Tampilkan
01/05/2019	20/05/2019	Ya	Ya		
Neraca (Balance Sheet)					
Periode : 2005/2019					
			PASIVA		
HUTANG JANGKA PENDEK			URAIAN		
			NEAI		
			0,00		
Hutang Usaha/Tiupan			0,00		
Biaya yang masih harus dibayar			0,00		
Simpanan Masyarakat			0,00		
Simpanan Khusuk			0,00		
SHU Tahun lalu belum dibagi			0,00		
Dana-dana			0,00		
HUTANG JANGKA PANJANG			0,00		
Deposit Anggota			0,00		
Hutang PT/Digo			0,00		
Hutang Bank Niaga			0,00		
Hutang Bank BNI			0,00		
MODAL			0,00		
SWKP			0,00		
Simpanan Pokok Anggota			0,00		
Simpanan Wajib Anggota			0,00		
Cadangan			0,00		
Donasi			0,00		
SISA HASIL USAHA			0,00		
Sisa Hasil Usaha sebelum Pajak			0,00		
Pajak Penghasilan			0,00		
Sisa Hasil Usaha setelah Pajak			0,00		

Gambar 20. Neraca Pasiva

V. KESIMPULAN

Berdasarkan Hasil penelitian diatas maka dapat disimpulkan dengan adanya system *e-accounting* yang dibangun menggunakan metode UML ini memperbaiki kelemahan yang ada pada sistem informasi akuntansi penjualan dan piutang yang sedang berjalan. Serta meningkatkan pengendalian intern

perusahaan serta meminimalisir kecurangan dan human error yang dilakukan karyawan.

VI. SARAN

Saran yang dapat diberikan pada system ini agar kedepannya dapat di kembangkan lagi dapat bentuk *mobile application* untuk mengikuti perkembangan zaman dan siap untuk memasuki era digital 4.0

VII DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Wicaksono, "PERANCANGAN SISTEM AKUNTANSI PENJUALAN TUNAI TERKOMPUTERISASI PADA AL ISHBA KARPET," *Nominal*, vol. 1, no. 1, 2012.
- [2] A. Kristanti, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI TERKOMPUTERISASI ATAS SIKLUS PENGGAJIAN PADA PT. DUTA AUDIO INTI DI SURABAYA," *J. Ilm. Mhs. Akunt.*, vol. 1, no. 1, pp. 31–35, 2012.
- [3] Whitten. Jeffery L, *Perancangan Sistem*. Yogyakarta: Andi, 2006.
- [4] M. Sukarso, *Membangun Website Dinamis dan Interaktif*. 2006.
- [5] A. Saputra, *Step by Step Membangun Aplikasi SMS dengan PHP dan MySQL*. 2011.